**오버워치 공식 홈페이지 playoverwatch.com 에서**

**제공하는 정보 정리 자료**

( 초록 주석은 제안하는 아이디어, 중요한 요점 또는 핵심 )

( 빨간 주석은 더 자세히 알아볼 필요가 있거나 아직 잘 모르는 내용 )

**A. 빠른대전**

**기준 - <모든 영웅>**

(1)최고

1. 결정타 - 한 게임 최고기록 (=막타. K/D/A 에서 K, 한 게임 최고 K수)
2. 공격형 도움 - 한 게임 최고기록 (지원형 챔피언 한정)

이때, 지원가 챔피언들은 별도의 조건으로 산정되어서 오버워치에서 이를 카운팅 하는것은 무의미함(시메는 공/방 도움 없음. 아나는 방만 존재)

Ex)

1). 메르시 – 공격형 도움: 공격 버프를 받은 아군이 적을 처치할 때

방어형 도움: 힐링 버프를 받은 아군이 적을 처치할 때

2) 루시우 – 공격형 도움: 이속 버프 + 볼륨업 받은 아군이 적을 처치할 때

방어형 도움: 힐링 버프 + 볼륨업 받은 아군이 적을 처치할 때

…머리 아프니 여기 까지만 설명하겠음. 결론은 영웅별로 나눈 후 의미 부여 가능

1. 근접 공격 결정타 - 한 게임 최고기록 (1번-결정타에 포함?미포함? 근접 공격 수)
2. 단독 처치 - 한 게임 최고기록 (한 게임 최고 솔로킬 수)
3. 동시 처치 - 최고기록 (3 -> ‘트리플 킬’ 수치를 단어로 변경)
4. 방벽에 준 피해 - 한 게임 최고기록 (수치를 다른 지표로 해석. 라인 방벽 등)
5. 방어형 도움 - 한 게임 최고기록 (공격형 도움 주석과 마찬가지)
6. 순간이동기 파괴 - 한 게임 최고기록
7. 연속 처치 - 최고기록 (안 죽고 계속 처치한 수?)
8. 영웅에게 준 피해 - 한 게임 최고기록 (수치를 다른 지표로 해석)
9. 임무 기여 시간 - 한 게임 최고기록
10. 임무 기여 처치 - 한 게임 최고기록
11. 준 모든 피해 - 한 게임 최고기록
12. 처치 - 한 게임 최고기록
13. 처치 시야 지원 - 한 게임 최고기록
14. 치유 - 한 게임 최고기록 (수치를 다른 지표로 해석)
15. 포탑 파괴 - 한 게임 최고기록
16. 폭주 시간 - 한 게임 최고기록
17. 환경 요소로 처치 - 한 게임 최고기록

=> 총 19가지

(2) 전투

1. 결정타
2. 근접 공격 결정타
3. 단독 처치
4. 동시 처치
5. 방벽에 준 피해
6. 영웅에게 준 피해
7. 임무 기여 시간
8. 임무 기여 처치
9. 죽음
10. 준 모든 피해
11. 준 피해
12. 처치
13. 폭주 시간
14. 환경 요소로 처치

=> 총 14가지

(3) 평균

1. 결정타 - 10분당 평균
2. 단독 처치 - 10분당 평균
3. 방벽에 준 피해 - 10분당 평균
4. 영웅에게 준 피해 - 10분당 평균
5. 임무 기여 시간 - 10분당 평균
6. 임무 기여 처치 - 10분당 평균
7. 죽음 - 10분당 평균
8. 준 모든 피해 - 10분당 평균
9. 처치 - 10분당 평균
10. 치유량 - 10분당 평균
11. 폭주 시간 - 10분당 평균

=> 총 11가지

(4) 지원

1. 공격형 도움
2. 방어형 도움
3. 처치 시야 지원
4. 치유

=> 총 4가지

(5) 게임

1. 승리한 게임
2. 플레이 시간

=> 총 2가지

(6) 기타

1. 순간이동기 파괴
2. 포탑 파괴

=> 총 2가지

(7) 경기 보상

1. 칭찬 카드
2. 메달 획득
3. 메달 - 금
4. 메달 - 은
5. 메달 - 동

=> 총 5가지

**※기준을 영웅별로 나누면 통계에 추가되는 데이터가 있음**

(1) 최고

1. +명중률
2. +한 목숨 최고기록(준 피해, 처치, 치명타)

(2) 전투

1. +근접 공격 적중률
2. +명중률
3. +치명타
4. +치명타 명중률

(3) 평균

1. +근접 공격 결정타 - 10분당 평균
2. +목숨당 처치(K/D)
3. +치명타 - 10분당 평균

그 외엔 동일하거나 불필요한 게 빠짐

**기준 - < 영웅별: D.va >**

(1) 영웅별

1. 막은 피해
2. 막은 피해 - 10분당 평균
3. 막은 피해 - 한 게임 최고기록
4. 보조 발사 적중률
5. 자폭으로 처치
6. 자폭으로 처치 - 10분당 평균
7. 자폭으로 처치 - 한 게임 최고기록
8. 파괴된 메카
9. 호출한 메카
10. 호출한 메카 - 10분당 평균
11. 호출한 메카 - 한 게임 최고기록

=> 총 11가지